



COMITÉ DE ARBITRAJE

FEDERACIÓN DE HOCKEY  
DE LA COMUNITAT VALENCIANA

Temporada 2024-2025

# Normativas CVA

*Aplicables a todas las competiciones territoriales*

# Tiempos y número de jugadores

HIERBA

## SENIOR

⌚ 4 x 17:30

🏐 11 vs 11

📋 18 en acta

· Máx 7 Juv/Cad  
· Máx 5 filial inferior

👤 2 árbitros

## JUVENIL

⌚ 4 x 15:00

🏐 11 vs 11

📋 18 en acta

· Máx 7 Cad/Inf

👤 2 árbitros

## CADETE

⌚ 4 x 15:00

🏐 11 vs 11

📋 18 en acta

· Máx 7 Inf

👤 2 árbitros

## INFANTIL

⌚ 4 x 15:00

🏐 9 vs 9 (¾)

📋 16 en acta

👤 2 árbitros

## MASTERS

⌚ 4 x 17:30

🏐 11 vs 11

📋 18 en acta

👤 2 árbitros

## MAMIS / PAPIS

⌚ 2 x 25:00

🏐 7 vs 7 (½)

📋 14 en acta

\*Se considera Mami/Papi jugadores/as que no hayan tenido licencia antes de cumplir 30 años.  
Máx 1 jugador que no cumpla este requisito.

👤 1 árbitro

- Normativas CVA
- Zonas de influencia
- Normativa flick
- Uso de tarjetas
- Faltas tácticas
- Control de banquillos
- Ampliaciones de acta

En las competiciones territoriales **NO** se para el tiempo en PC o GOL

Normativa completa:



# Tiempos y número de jugadores

SALA

## SENIOR

⌚ 4 x 10:00

🏐 6 vs 6

📋 12 en acta

· Máx 3 Juv/Cad  
· Máx 2 filial inferior

👤 2 árbitros

## JUVENIL

⌚ 4 x 10:00

🏐 6 vs 6

📋 12 en acta

· Máx 3 Cad/Inf

👤 2 árbitros

## CADETE

⌚ 4 x 10:00

🏐 6 vs 6

📋 12 en acta

· Máx 3 Inf

👤 2 árbitros

## INFANTIL

⌚ 4 x 10:00

🏐 6 vs 6

📋 12 en acta

👤 2 árbitros

## MASTERS

⌚ 4 x 10:00

🏐 6 vs 6

📋 12 en acta

👤 2 árbitros

## MAMIS / PAPIS

⌚ 4 x 10:00

🏐 6 vs 6

📋 12 en acta

\*Se considera Mami/Papi jugadores/as que no hayan tenido licencia antes de cumplir 30 años.  
Máx 1 jugador que no cumpla este requisito.

👤 1 árbitro

- Normativas CVA
- Zonas de influencia
- Normativa flick
- Uso de tarjetas
- Faltas tácticas
- Control de banquillos
- Ampliaciones de acta

*En las competiciones territoriales **NO** se para el tiempo en PC o GOL*





Normativa completa:







# Tiempos y número de jugadores

## ESCUELAS





### ALEVÍN Hierba

-  4 x 10:00
-  7 vs 7 (½)
-  14 en acta
-  1 árbitro





### ALEVÍN Sala

-  4 x 10:00
-  6 vs 6
-  12 en acta
-  1 árbitro





### BENJAMÍN 6x6

-  3 x 15:00
-  6 vs 6 (¼)
-  12 en acta
-  1 árbitro

### BENJAMÍN 4x4

-  3 x 10:00
-  4 vs 4 (⅛)
-  10 en acta
-  1 árbitro

### INICIACIÓN

-  3 x 10:00
-  4 vs 4 (⅛)
-  10 en acta
-  1 árbitro

- **Normativas CVA**
- Zonas de influencia
- Normativa flick
- Uso de tarjetas
- Faltas tácticas
- Control de banquillos
- Ampliaciones de acta

*En las competiciones territoriales **NO** se para el tiempo en PC o GOL*

Normativa completa:

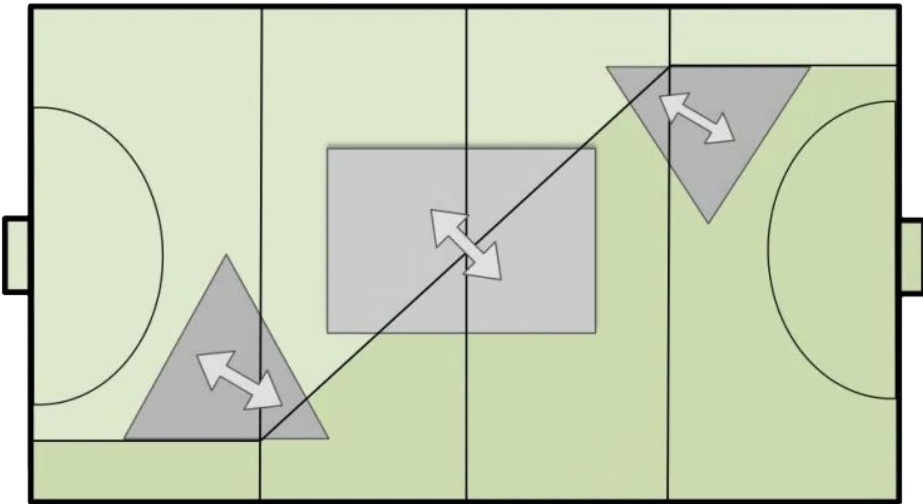


**Como árbitros servimos al juego y a los equipos que lo practican.**

**Con un arbitraje sobresaliente permitimos que el deporte sea un éxito en todos los aspectos.**

# Zonas de influencia

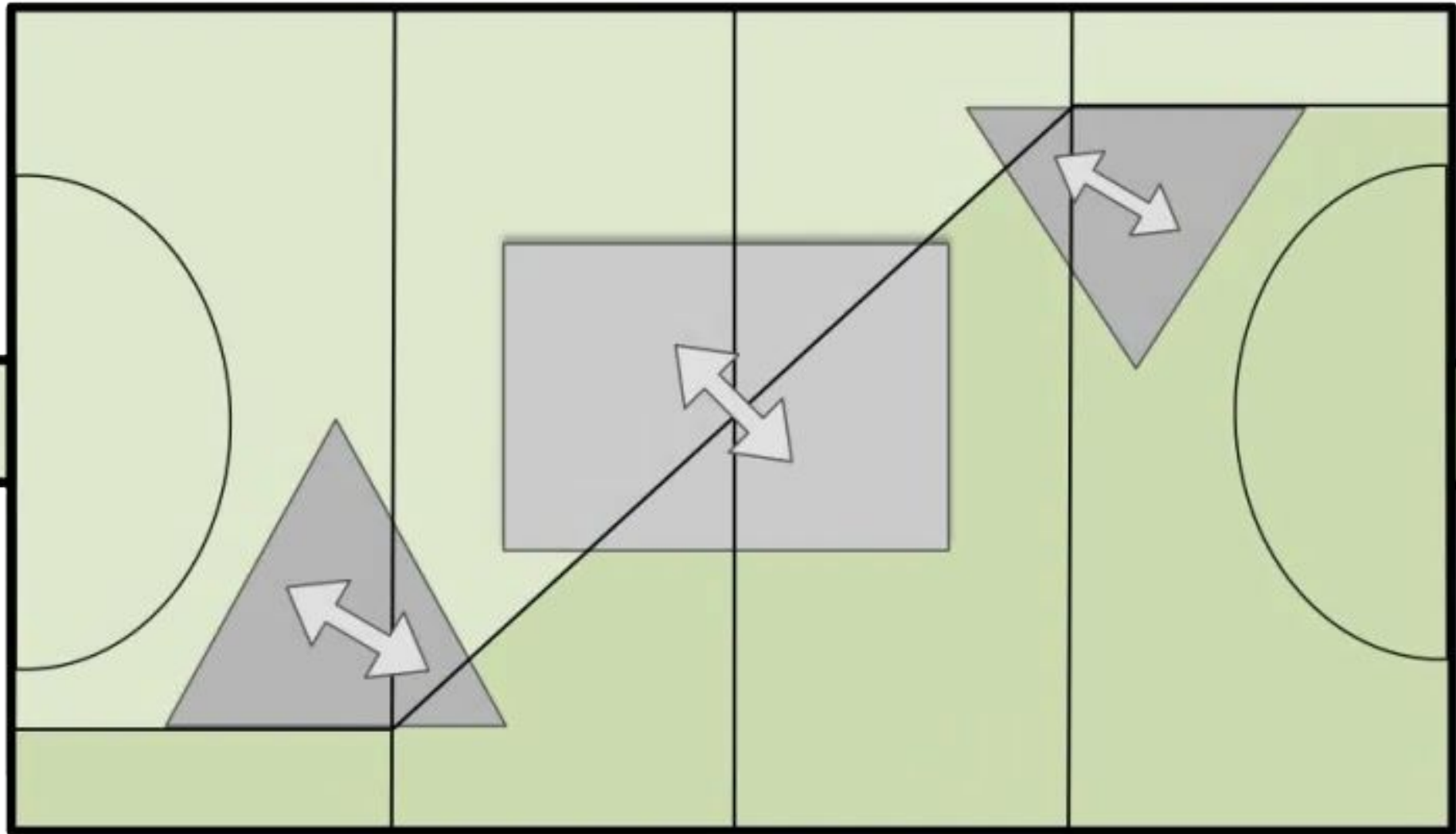
*Coordinación con el compañero*



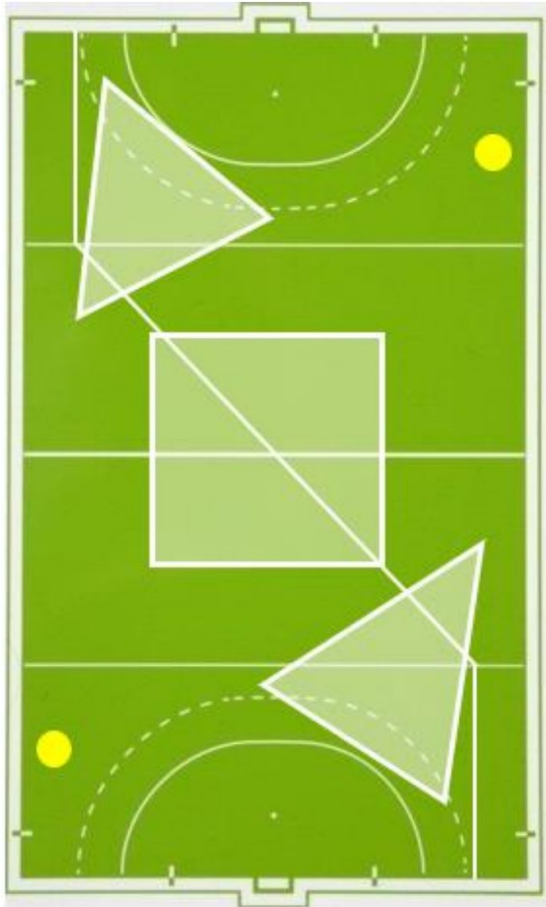
- Normativas CVA
- **Zonas de influencia**
- Normativa flick
- Uso de tarjetas
- Faltas tácticas
- Control de banquillos
- Ampliaciones de acta

---





# Pre-partido



## Charla previa: recomendaciones.

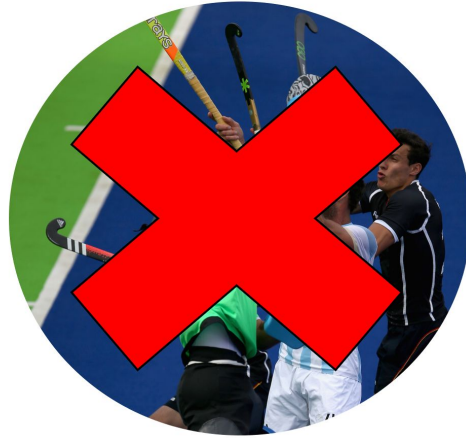
- ✓ Elección del lado.
- ✓ Control del tiempo.
- ✓ Zonas de control.
- ✓ Zonas compartidas.
- ✓ Señalización: ventajas, en caso de coincidir en pitar: cual se respeta en zona compartida.
- ✓ Ley de la ventaja.
- ✓ Información de los equipos.
- ✓ Desarrollo del partido (gestión del partido).
- ✓ Bolas aéreas (Flicks).
- ✓ Uso de tarjetas.
- ✓ Posición (PC, PS, ciego del compañero).
- ✓ Distancias, 5m.
- ✓ Tono de silbido.
- ✓ Gestión de las penalidades personales.
- ✓ Lenguaje corporal con el compañero.
- ✓ Sé consistente.
- ✓ Comprobar redes.
- ✓ Comprobar posición porterías.
- ✓ ¡DISFRUTA!

# Normativa Flick

*Aclaraciones por parte del CNA*

# Normativa flick

Reducing  
the grey area



Diapositiva: **31** FIH umpires briefing

- Normativas CVA
  - Zonas de influencia
  - **Normativa flick**
  - Uso de tarjetas
  - Faltas tácticas
  - Control de banquillos
  - Ampliaciones de acta
-

# Uso de Tarjetas

*Escalera de control*



- ★ Jugar la bola después del silbato o interferencia a menos de 5 m del ejecutor del golpe franco **con escaso impacto en el juego** (por ejemplo, en el centro del campo).
- ★ Infracciones **físicas leves sin bola** (empujones/agarrones en golpes francos)
- ★ Interrupción del juego con **bajo impacto** mediante el uso deliberado de los pies, el cuerpo, la parte posterior del stick...
- ★ **Equipo no listo después de 40 segundos** (reloj parado) o después de marcar un gol
- ★ Faltas leves: **protestar** o molestar al árbitro. (Hacer gestos...)

- Normativas CVA
  - Zonas de influencia
  - Normativa flick
  - **Uso de tarjetas**
  - Faltas tácticas
  - Control de banquillos
  - Ampliaciones de acta
-

**5  
mins**

- ★ Jugar la bola después del silbato con **gran impacto en el juego** o infracciones repetidas
- ★ Interrupción del juego con **gran impacto en el juego** o infracciones repetidas mediante el uso intencionado de los pies, el cuerpo o la parte posterior del stick.
- ★ **Faltas físicas con el cuerpo o el stick**, incluidos los incidentes “fuera de la pelota”
- ★ Todas las demás infracciones **repetidas** sancionadas con “tarjeta verde”

- Normativas CVA
  - Zonas de influencia
  - Normativa flick
  - **Uso de tarjetas**
  - Faltas tácticas
  - Control de banquillos
  - Ampliaciones de acta
-

**10  
mins**

- ★ **Ataques deliberados de alto impacto** sin tener en cuenta la seguridad de los jugadores.
- ★ **Faltas físicas: entradas peligrosas** que derriban o hacen tropezar a los jugadores, incluidas las entradas por deslizamiento (**Sliding**), tanto por parte de los atacantes como de los defensores.
- ★ **Repetidas** tarjetas amarillas

- Normativas CVA
  - Zonas de influencia
  - Normativa flick
  - **Uso de tarjetas**
  - Faltas tácticas
  - Control de banquillos
  - Ampliaciones de acta
-



# Faltas físicas

## Physical Foul Play



Players must not conduct themselves in a reckless manner, without regard for the safety of others



Diapositiva: **25** FIH umpires briefing

- Normativas CVA
  - Zonas de influencia
  - Normativa flick
  - **Uso de tarjetas**
  - Faltas tácticas
  - Control de banquillos
  - Ampliaciones de acta
-

# Sliding

## Sliding Tackles

Players sliding for the ball must not make contact with the opponent or make the opponent take evasive action



Diapositiva: **28** FIH umpires briefing

- Normativas CVA
- Zonas de influencia
- Normativa flick
- **Uso de tarjetas**
- Faltas tácticas
- Control de banquillos
- Ampliaciones de acta

# Faltas tácticas

*Qué son y cómo detectarlas*

# Interrumpir el juego

## Deliberately Stopping Play



By playing the ball away, the player prevents a quick free hit / self-pass being taken (be aware from the first whistle)



Diapositiva: **20** FIH umpires briefing

- Normativas CVA
- Zonas de influencia
- Normativa flick
- Uso de tarjetas
- **Faltas tácticas**
- Control de banquillos
- Ampliaciones de acta

# Jugar contra el fondo

## Ball Deliberately Over the Backline



If the defender **deliberately** plays the ball over the back line a penalty corner is awarded



Diapositiva: **23** FIH umpires briefing

- Normativas CVA
- Zonas de influencia
- Normativa flick
- Uso de tarjetas
- **Faltas tácticas**
- Control de banquillos
- Ampliaciones de acta

# Control de banquillos

*Cómo gestionar los banquillos*

# Tipos de entrenador

Invisible

-

Colega

-

Intenso

-

Insoportable

-

- Normativas CVA
  - Zonas de influencia
  - Normativa flick
  - Uso de tarjetas
  - Faltas tácticas
  - **Control de banquillos**
  - Ampliaciones de acta
-

# ¿Cómo controlarlo?

**Detectar** el miembro staff que da problemas.

*(Solo en caso de no poder identificar **utilizaremos al capitán**)*

1. **Avisar**. Parando el partido y de una forma visible.
2. Sancionar con **tarjeta verde**. (No tiene efecto en el juego)
3. **Expulsión**. Tiene que alejarse a 100m del campo o vestuarios. (Tarjeta roja)

- Normativas CVA
  - Zonas de influencia
  - Normativa flick
  - Uso de tarjetas
  - Faltas tácticas
  - **Control de banquillos**
  - Ampliaciones de acta
-



# Ampliaciones de Acta

*Protocolos de actuación CVA*

# Ampliaciones de acta

- Es **responsabilidad** del árbitr@.
- El comité de competición **solo ve lo que escribimos.**
- **No hacer juicios de valor**, sólo datos objetivos.
- **Presunción de verdad.**

- Normativas CVA
  - Zonas de influencia
  - Normativa flick
  - Faltas tácticas
  - Control de banquillos
  - **Ampliaciones de acta**
-

# ¿Qué ~~puedo~~ TENGO que poner en el amplio acta?

- Tarjetas **rojas**.  
*(Explicación del motivo de la roja)*
- Incidencias con la **grada**.  
*(Comportamiento, personas identificadas con licencia)*
- Incidencias **climatológicas**.  
*(Tormenta eléctrica, granizo, etc)*
- Incidencias de la **instalación**.  
*(Luz, riego, torre, redes, porterías, campo, bandas, marcador, etc)*
- Incidencias de **horarios**.  
*(Empieza tarde, acaba tarde y motivo, árbitro llega tarde, delegado llega tarde... etc)*
- Incidencias de **convocatorias**.  
*(Es obligatorio que en los partidos de liga federada haya un jefe de equipo con licencia y un entrador y que solo el primer entrenador puede dirigir)*

- Normativas CVA
  - Zonas de influencia
  - Normativa flick
  - Faltas tácticas
  - Control de banquillos
  - **Ampliaciones de acta**
-

**Gracias!!!**

*Suerte árbitr@!*